

关于举办首届浙江省大学生企业数智化经营实践竞赛的补充通知

根据《关于举办首届浙江省大学生企业数智化经营实践竞赛的预通知》（浙科竞[2025]26 号），对竞赛评分标准、报告要求等进行补充说明。

一、赛道 1-经营创新实践赛

（一）报告要求

企业经营创新实践报告正文字数控制在 10000-15000。报告须附知网或维普的简明版查重检测报告（总相似度 $\leq$ 20%）和AIGC检测报告（疑似AIGC生成率 $\leq$ 30%）。

企业经营创新实践报告的格式要求见附件 1。

（二）评分标准

企业经营创新实践报告和答辩评分标准见附件 2。

二、赛道 2-数智决策对抗赛

（一）对抗赛

1. 竞赛系统

本次对抗赛采用新道科技股份有限公司技术支持的“企业数智化经营对抗赛-浙江省赛专用系统”（以下简称“系统”），所有的决策和推演在系统中确定，最终结果以系统为准。当参赛队现金断流或比赛结束时权益不大于零，判定企业破产。参赛队破产后，直接退出比赛。

本次对抗赛，系统不开启数智化建设、不设置碳达峰和碳中和，不对财务报表作考核要求。

每个订单申报时，输入的申报数量不得高于该订单数量的 30%。

原材料购买限制：未收货原材料价值+本次下单原材料价值不能高于总资产。

2. 对抗赛成绩

第 4 年第 4 季度各参赛队伍提交报表后系统关账（不进入第 5 年）。系统中各参赛队伍经营得分 Z 的计算公式：

$$Z = \text{【所有者权益} - \text{扣分（预算控制使用率扣分）】} \times \text{商誉}$$

【扣分】人力总监、生产总监、营销总监都须在每季度使用资金前进行资金预算。设某部门某季度的预算资金使用率为 X，当 $X < 80\%$ 和 $X > 120\%$ 时，扣减 10000 分值。

【商誉】初始值为 100，扣减情况如下：

- （1）订单未按时交货，系统判断为违约并扣除违约金，每违约一张订单商誉值-1；
- （2）未按时支付工人工资，季度结束后系统自动扣除，商誉值-5；
- （3）原材料未按时收货，季度结束系统自动收货，商誉值-1；
- （4）未按时支付贷款利息和本金，季度结束后系统自扣除，商誉值-1；
- （5）未按时支付应付账款，季度结束后系统自动扣除，每笔账款商誉值-1；
- （6）未按时支付管理费用，季度结束系统自动扣除，商誉值-1。

对抗赛成绩参考各参赛队伍系统得分进行赛区排名，根据赛区排名计算对抗赛成绩，对抗赛成绩计算见附件 2。

3. 对抗赛时间安排

本次大赛的模拟经营时间为 4 年，共 16 个季度。具体时间安排见表 1。

表 1 季度经营时间表

	经营时间	广告投放时间	竞单时间	间谍时间
1 年 1 季度	45	-	-	-

1 年 2 季度	15	5	10	-
1 年 3 季度	15	5	5	-
1 年 4 季度	15	-	-	10
2 年 1 季度	15	5	10	-
2 年 2 季度	15	5	5	-
2 年 3 季度	15	-	-	-
2 年 4 季度	15	-	-	10
3 年 1 季度	15	5	10	-
3 年 2 季度	15	5	5	-
3 年 3 季度	15	-	-	-
3 年 4 季度	15	-	-	10
4 年 1 季度	15	5	10	-
4 年 2 季度	15	5	5	-
4 年 3 季度	15	-	-	-
4 年 4 季度	15	-	-	-

（二）答辩

答辩时各参赛团队需提交“智能体赋能的数智决策对抗赛战略复盘暨价值重构报告”。报告格式要求参考附件 1。

答辩评分标准见附件 2。

附件：1.报告格式要求及模版

2.竞赛评分标准

浙江省大学生企业数智经营实践竞赛委员会秘书处

2023 年 7 月 19 日

